

Introducción para la caja eléctrica al aire libre plástico:

- 1 El uso de un sobre de gel de sílice para a prueba de agua, que es altamente resistente al agua y altamente sellada
- 2 El uso de pernos de cobre y tornillos de acero inoxidable para el cuerpo externo
- 3 clavos de la pared cuelgan y tornillos de pared que cuelga
- 4 Tornillos Spots con sus portadas
- 5 A prueba de agua hasta el nivel IP68
- 6 paquete exclusivo para cada unidad

Nos complace ofrecerle:

- 1 de perforación, perforación, etc. Bienvenido a proporcionar planos personalizado.
- 2 serigrafía, láser Carve, engomada, etc.
- 3 Plazo de ejecución corto, normalmente de 3 a 5 días después del pago (según la cantidad)
- 4 Respuesta pronto para su consulta

Aplicaciones:

Es ampliamente utilizado en la electrónica, instrumentación, automatización, comunicaciones, fuentes de alimentación, proyectos estudiantiles, equipos amplificadores, dispositivos médicos y de bienestar, prueba y medición, control industrial, dispositivos periféricos e interfaces, cajas de interruptores.

Aviso caliente:

Bienvenido a ponerse en contacto con nosotros para más detalles y citas para caja eléctrica, su pregunta será seguramente obtener pronta respuesta en 24 horas!

Aquí están más cuadros para caja eléctrica:

SZOMK



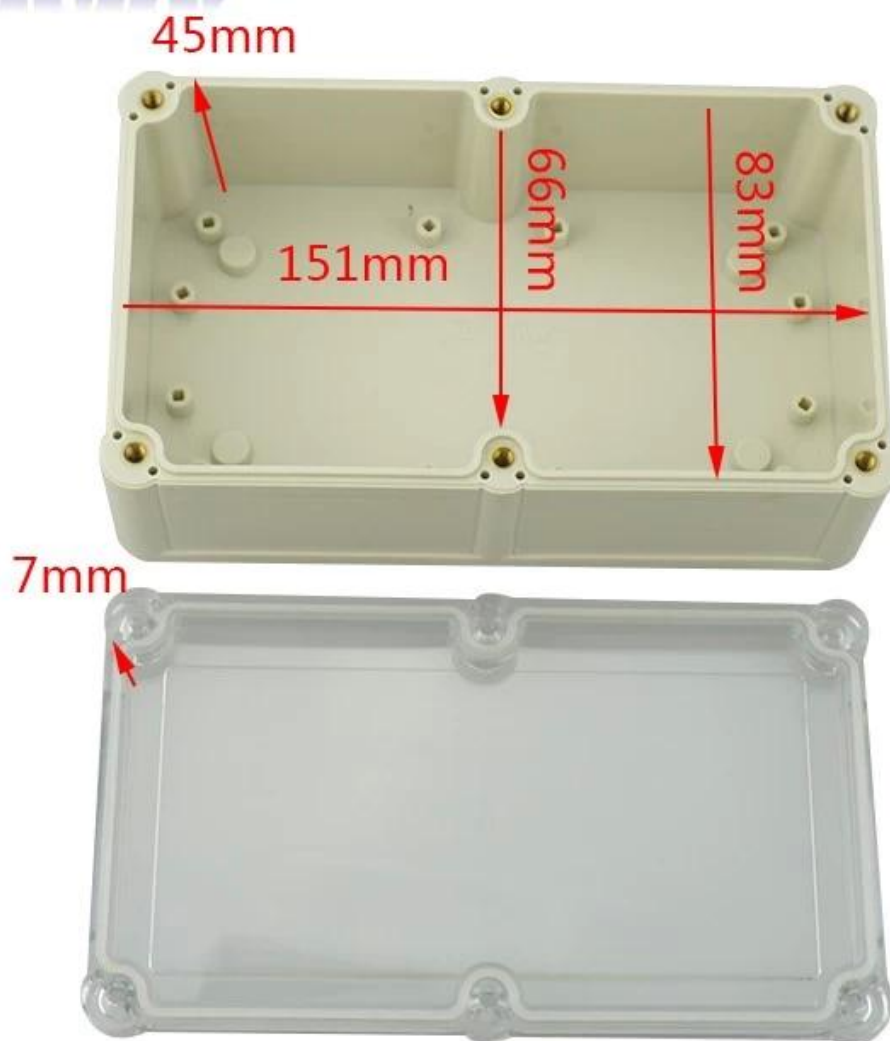
SZOMK



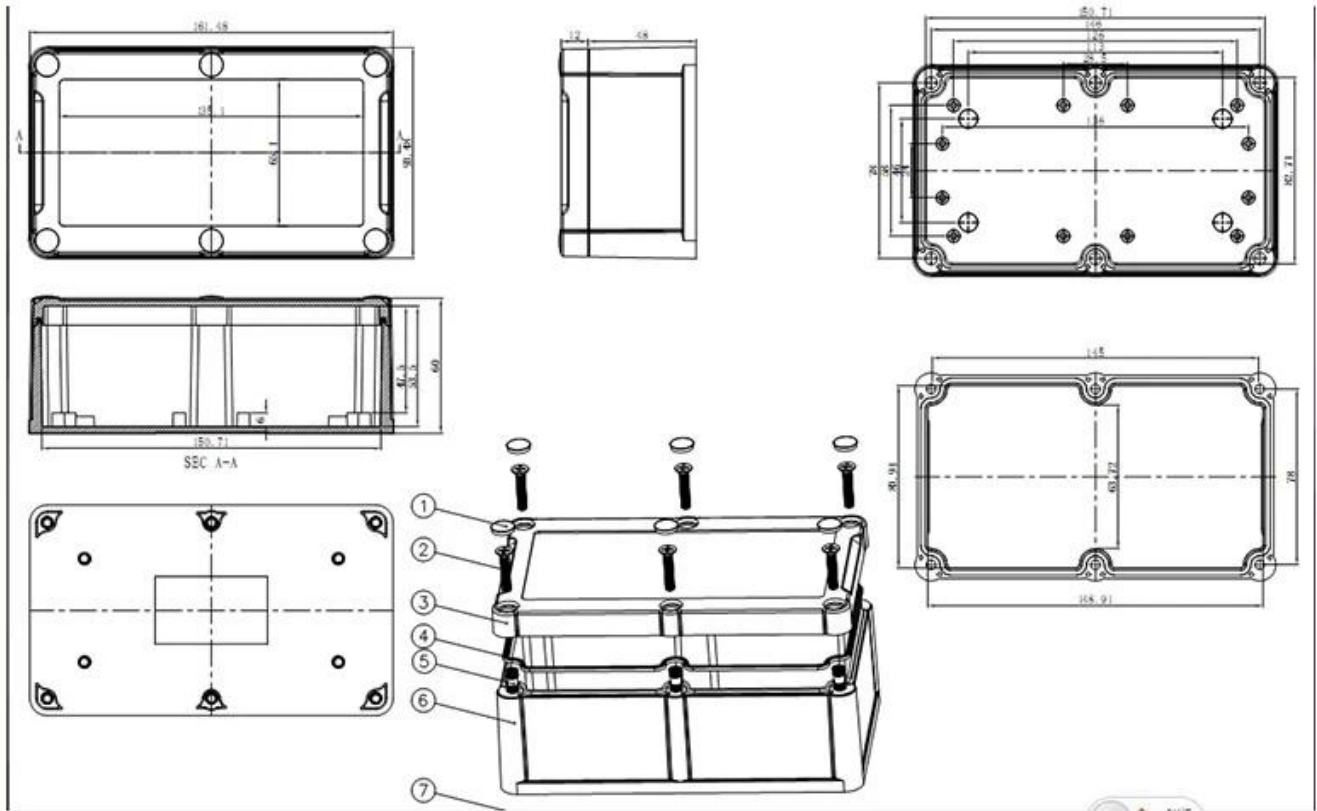
SZOMK



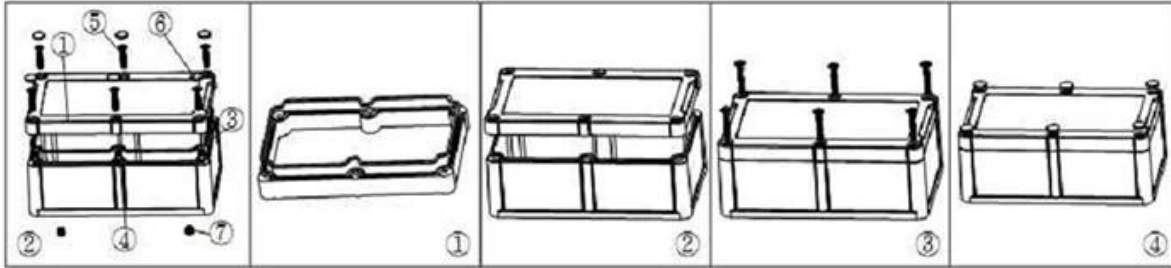
SZOMK



SZOMK



SZOMK



Epitheca (1PCS)
Material:PC
Color:Transparent



Hypotheca (1PCS)
Material:ABS
Color:Light Grey(FS20412)



Gasket (1PCS)
Material:Rubber
Size:113*113*1.8 mm



Copper Nut(6PCS)
Material:Copper
Standard:M4*10
Color:Copper



Grub Screw(6PCS)
Material:Stainless Steel
Standard:M4*25



Screw Lid(6PCS)
Material:ABS
Color:Light Grey(FS20412)



Self-Tapping Screw(4PCS)
Material:Iron
Standard:M4*30



Copper Nut(4PCS)
Material:M4*5
Color:Copper



QQ

2819022460



Tel

86-755-83222882
86-13418600500



Add

628Room,505 Building ,Shangbu industry,
Hangtian road ,Futian district ,Shenzhen,
China,518031



Email

hellen@szomk.com.cn



skype

szomk-002

